



PLANO INDIVIDUAL DE TRABALHO

PROFESSOR: - 2023.2

CH TOTAL SEMANAL						13,0 (Hora/relógio)
1. ENSINO (AULAS)						
Diário	Disciplina/Componente	Local	Modalidade de Ensino	Horário	Nº de Alunos	CH Semanal (Hora/relógio)
206391	Animação 2D	Laboratório de Informática III (Chave nº 63) - Bloco Acadêmico (LF)	Tecnologia	3M34 / 6M12	15	3.3 (200,0 minutos)
206416	Game Engine I	Laboratório de Informática IV (Chave nº 61) - Bloco Acadêmico (LF)	Tecnologia	2M56 / 5M12	4	3.3 (200,0 minutos)
207027	Oficina de Desenvolvimento de Jogos II	Laboratório de Informática V (Chave nº 51) - Bloco Acadêmico (LF)	Tecnologia	2M34 / 6M34	18	3.3 (200,0 minutos)
206401	Motores para Jogos 2D	Laboratório de Informática V (Chave nº 51) - Bloco Acadêmico (LF)	Tecnologia	3M123 / 4M123	28	5.0 (300,0 minutos)
206396	História dos Jogos Digitais: cultura, mercado e indústria dos jogos	Laboratório de Informática III (Chave nº 63) - Bloco Acadêmico (LF)	Tecnologia	5M34	18	1.7 (100,0 minutos)
Sub-total						13,0
2. OUTRAS ATIVIDADES DE ENSINO						
Descrição da Atividade	Tipo Atividade	Local	Horário	Nº de Alunos	CH Semanal (Hora/relógio)	
Nenhuma atividade de ensino neste ano/período.						
Sub-total					0 (Hora/relógio)	
3. PESQUISA						
Descrição da Atividade	Tipo Atividade	Horário	CH Semanal (Hora/relógio)			
Nenhuma atividade de pesquisa neste ano/período.						
Sub-total					0	
4. EXTENSÃO						
Descrição da Atividade	Tipo Atividade	Horário	CH Semanal (Hora/relógio)			
Nenhuma atividade de extensão neste ano/período.						
Sub-total					0	
5. ATIVIDADES DE GESTÃO						
Descrição da Atividade	Tipo Atividade	Horário	CH Semanal (Hora/relógio)			
Nenhuma atividade de gestão neste ano/período.						
Sub-total					0	



OBSERVAÇÕES DO PIT

O semestre letivo 2022.1 foi executado em concomitância com o semestre letivo 2021.2, desse modo as atividades previstas para o semestre estão descritas no PIT/RIT 2021.2.

