



PLANO INDIVIDUAL DE TRABALHO

PROFESSOR: - 2023.2

CH TOTAL SEMANAL					13,0 (Hora/relógio)	
1. ENSINO (AULAS)						
Diário	Disciplina/Componente	Local	Modalidade de Ensino	Horário	Nº de Alunos	CH Semanal (Hora/relógio)
206391	Animação 2D	Laboratório de Informática III (Chave nº 63) - Bloco Acadêmico (LF)	Tecnologia	3M34 / 6M12	15	3.3 (200,0 minutos)
206416	Game Engine I	Laboratório de Informática IV (Chave nº 61) - Bloco Acadêmico (LF)	Tecnologia	2M56 / 5M12	4	3.3 (200,0 minutos)
207027	Oficina de Desenvolvimento de Jogos II	Laboratório de Informática V (Chave nº 51) - Bloco Acadêmico (LF)	Tecnologia	2M34 / 6M34	18	3.3 (200,0 minutos)
206401	Motores para Jogos 2D	Laboratório de Informática V (Chave nº 51) - Bloco Acadêmico (LF)	Tecnologia	3M123 / 4M123	28	5.0 (300,0 minutos)
206396	História dos Jogos Digitais: cultura, mercado e indústria dos jogos	Laboratório de Informática III (Chave nº 63) - Bloco Acadêmico (LF)	Tecnologia	5M34	18	1.7 (100,0 minutos)
					Sub-total	13,0
2. OUTRAS ATIVIDADES DE ENSINO						
Descrição da Atividade	Tipo Atividade		Local	Horário	Nº de Alunos	CH Semanal (Hora/relógio)
Participação em reuniões pedagógicas e em jornadas pedagógicas	Outras atividades de ensino - Reunião pedagógicas, conselhos de classe, conselho de curso.		-	-	-	1.0
Atividade de preparação e manutenção do ensino Animação 2D	Outras atividades de ensino - Atividade de preparação, manutenção ao ensino. Atividades de apoio ao ensino (vide Artigo 13, inciso II a V)		Coordenação de Curso 03 - Bloco ADM (LF)	-	-	4.0
Atividade de preparação e manutenção do ensino - Motores para jogos 2D	Outras atividades de ensino - Atividade de preparação, manutenção ao ensino. Atividades de apoio ao ensino (vide Artigo 13, inciso II a V)		Coordenação de Curso 03 - Bloco ADM (LF)	-	-	3.0
Atividade de preparação e manutenção do ensino - Oficina de desenvolvimento de jogos 2	Outras atividades de ensino - Atividade de preparação, manutenção ao ensino. Atividades de apoio ao ensino (vide Artigo 13, inciso II a V)		-	-	-	3.0
Atividade de preparação e manutenção do ensino Game Engine 1	Outras atividades de ensino - Atividade de preparação, manutenção ao ensino. Atividades de apoio ao ensino (vide Artigo 13, inciso II a V)		-	-	-	4.0
					Sub-total	0 (Hora/relógio)
3. PESQUISA						
Descrição da Atividade	Tipo Atividade			Horário	CH Semanal (Hora/relógio)	
Participação em evento - SBGames - Organização IFBA	Participação em Comitês e Comissões Científicas, Culturais, Artísticas e Esportivas			-	2.0	
Comissão Projeto Integrador - Organização evento	Participação em Comitês e Comissões Científicas, Culturais, Artísticas e Esportivas			-	2.0	
Orientação do Projeto Integrador	Outras ações de Pesquisa homologadas			-	3.0	
					Sub-total	0



3. PESQUISA			
Descrição da Atividade	Tipo Atividade	Horário	CH Semanal (Hora/relógio)
Projeto de Monitoria	Coordenação de Projetos de Pesquisa financiados com recurso interno	-	3.0
Sub-total			0
4. EXTENSÃO			
Descrição da Atividade	Tipo Atividade	Horário	CH Semanal (Hora/relógio)
Nenhuma atividade de extensão neste ano/período.			
Sub-total			0
5. ATIVIDADES DE GESTÃO			
Descrição da Atividade	Tipo Atividade	Horário	CH Semanal (Hora/relógio)
Nenhuma atividade de gestão neste ano/período.			
Sub-total			0